

예선전 튜토리얼

 Cubing Club Korea

 Cubing Club Korea

CCK 온라인 큐브대회

My Room Open 2024

예선 : 11/10(일) ~ 11/17(일) 결승 : 12/8 (일)

집에서 대회라니



1. 온라인 대회 준비물

준비물	사진	설명
스택 타이머		• G4 Timer, G5 Timer 등 스피드 스택용 타이머 • GAN Timer, Qiyi Timer 등 스피드 큐빙용 타이머
PC/태블릿		• 스크램블 확인 및 결과 제출을 위한 PC, 태블릿(패드)
카메라		• 삼각대를 사용할 수 있는 카메라 • 휴대폰 카메라
삼각대		• 일반적인 카메라 거치용 삼각대 • 휴대폰 거치용 삼각대

2. 예선 시작 전 준비 사항

- ✓ 참가 선수 고유의 구글 계정 생성
- ✓ 개인 유튜브 채널 개설 (이미 있을 경우 생략)
- ✓ 참가 신청서에 기입한 전화 번호 마지막 4자리 확인
- ✓ 예선 기록지 링크를 열게 될 브라우저에서 구글 접속 후 참가자 계정으로 로그인
- ✓ 기록 측정 준비물의 배터리 확인
- ✓ 카메라 정상 촬영 가능 여부 확인

3. 예선 경기 진행 절차

Step 1. 기록 측정석 준비

Step 2. 카메라 녹화 시작

Step 3. 예선 기록지 링크 열기

Step 4. 5회 솔빙

Step 5. 기록 제출 버튼 클릭

Step 6. 카메라 녹화 종료

Step 7. 영상 제출



예선전 튜토리얼 영상

Step 1. 기록 측정석 배치



- ✓ 카메라 위치는 좌우 무관합니다.
- ✓ 가족/지인의 도움으로 화면/손/타이머가 보이는지 확인바랍니다.
- ✓ 삼각대가 없거나 각도가 나오지 않을 경우, 가족/지인의 도움으로 촬영 진행 가능합니다..

기록 측정시에는 참가자가 기록 측정에 집중할 수 있도록 정숙을 유지하여 주시기 바랍니다.

주의) 스크램블 공개와 기록 측정, 기록 제출은 한번에 이뤄지므로 주변 환경에 유의 하여 주시기 바랍니다.

Step 1. 기록 측정식 배치 (예시)



Step 2. 카메라 녹화 시작

- 카메라의 높이와 각도를 조절하여 손과 모니터 화면, 타이머가 모두 보이도록 세팅합니다.
- 각도 조절을 모두 마치고, 영상 녹화를 시작합니다.

주의사항) 이번 단계부터 최종 결과 제출까지 영상 촬영이 중단되어서는 안됩니다. 예선 기록지 파일 열기 / 큐브 솔빙 / 기록지 제출까지 모든 과정이 촬영되어야 합니다.

Step 3. 예선 기록지 링크 열기

- 사전에 발송된 예선 기록지 링크를 클릭 합니다.
- 기록지의 안내를 따라서 선수 정보를 입력합니다.

CCK Home 2024 - 3x3x3 예선

CCK Home 2024 - 3x3x3 예선 스크램블 및 기록 입력지 입니다.

각 회차별 스크램블을 기반으로 기록 측정 후, 답변 란에 기록을 기입하여 주시기 바랍니다. (소수점 셋째 자리까지 기입)

cubingclubkorea@gmail.com [계정 전환](#)



비공개

* 표시는 필수 질문임

[선수 정보 입력] 참가자의 이름을 입력하여 주십시오. *

내 답변

[선수 정보 입력] 참가 신청서 작성시 입력한 전화번호의 마지막 4자리를 입력하여 주십시오. *
(본 질문은 동명이인을 구분하기 위한 질문입니다.)

내 답변

Step 4. 5회 솔빙

1. 화면의 스크램블 대로 큐브를 섞습니다.
2. 카메라에 섞인 큐브의 모든 면을 한 면씩 카메라에 비춥니다.
3. 섞인 큐브를 책상위에 내려 놓습니다.
4. 스택 타이머를 0으로 초기화 후, 카메라에 비춥니다.
5. 솔빙을 진행 합니다. (솔빙 규정은 공인대회와 동일)
6. 솔빙이 완료되면 다 맞춰진 큐브와 타이머를 비춥니다.
7. 솔빙 기록을 해당 회차의 스크램블 아래 기록란에 입력합니다.

정상 솔빙 완료시에는 기록 시간을 입력, 오정렬 시에는, 본 튜토리얼에 있는 “별첨.솔빙 완료 판단” 참고하여 기록시간 또는 DNF을 입력합니다. 판단이 애매한 경우, 기록 시간 입력 후, 큐브의 모든 면을 카메라에 비추어주시면 영상 제출 후 CCK 조직위에서 판단하도록 하겠습니다.

8. 1번~7번을 5회 반복 합니다.

Step 5. 기록 제출 버튼 클릭

- 모든 솔빙이 종료되면, 기록 제출 버튼을 클릭 합니다.

CCK Home 2024 - 3x3x3 예선

cubingclubkorea@gmail.com [계정 전환](#) 

 비공개

☒ 모든 기록 측정이 종료되었습니다. 제출하기 버튼을 눌러 주시기 바랍니다.

[뒤로](#) [제출](#) [양식 지우기](#)

Step 6. 카메라 녹화 종료

- 카메라 녹화를 종료합니다.

Step 7. 영상 제출

- 촬영한 영상을 개인 유튜브 채널에 업로드 합니다.

영상 업로드 시에는 “일부 공개”로 업로드 바랍니다.

유튜브 영상 업로드 방법은 구글에서 검색하여 진행 바랍니다.

- 영상 링크를 아래와 같이 메일로 제출합니다.

메일 제목 : [기록측정날짜]_[종목명]_[선수이름] 기록 제출

예시) 20230406_333_홍길동 기록 제출

제출할 메일 주소 : cubingclubkorea@gmail.com

★ 추가 설명

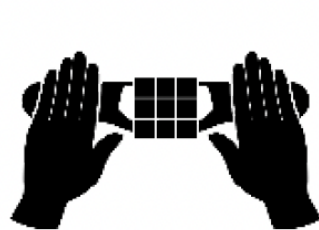
- 경기 중, 이상 상황 발생시, 당황하시지 마시고 **상황 대처를 하시고 경기를 이어나가 주시기 바랍니다.**
(카메라 문제가 아닌 이상, 영상 촬영은 계속 해주시기 바랍니다)
- 큐브 섞은 과정에서 잘못 섞었을 경우, **다시 맞추시고 재시도**를 해주시기 바랍니다.
- 카메라 문제로 인하여 촬영이 중단될 경우, **카메라를 교체 하시고 촬영 및 경기를 계속**해 주시기 바라며, 모든 영상의 유튜브 링크를 보내주시면 운영진 측에서 판단하겠습니다.

별첨. 경기 규정 - 솔빙 시작시

- 솔브를 시작할 때 :
[Regulation A4](#))에서 타이머를 올바르게 시작하는 방법을 설명합니다.



퍼즐에 손을 댄



퍼즐이 타이머
위에 있음



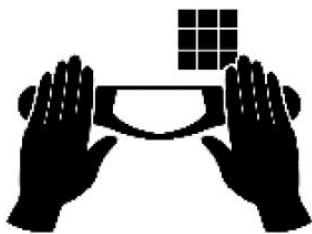
손바닥이 아래를
향하지 않음



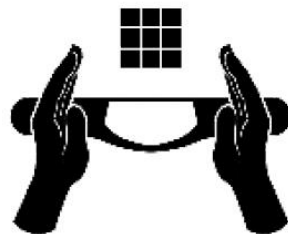
솔브를 올바르게 시작하지 않는 경우 페널티를 받습니다!

별첨. 경기 규정 – 타이머 종료시

- 타이머를 멈출 때 :
[Regulation A6](#))에서 타이머를 올바르게 멈추는 방법을 설명합니다.



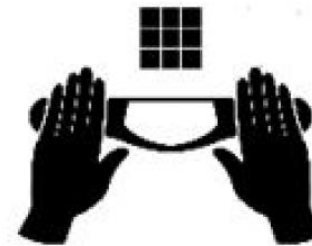
퍼즐에 손을 댄



손바닥이 아래를
향하지 않음



퍼즐의 오정렬



슬브를 올바르게 멈추지 않는 경우 페널티를 받습니다!

별첨. 솔빙 완료 판단 (1)



페널티 없음 : 큐브가 맞춰져 있고, 각 층의 오정렬 정도가 인접한 층들을 기준으로 45° 미만입니다.



+2 : 큐브가 맞춰져 있지만, 어긋난 층이 45° 이상인 어긋난 경우 맞춰진 상태에서 1회전 떨어져 있는 것으로 봅니다. WCA 규정에서는 맞춰진 상태가 되기 위해 한 면만 돌리면 되는 모든 상태를 - **두 번 돌려야 하는 경우(이 경우 180도)** 라 해도 - 맞춰진 상태에서 1회전 떨어져 있는 상태로 본다는 것에 주의하세요.

별첨. 솔빙 완료 판단 (2)



DNF : 퍼즐을 맞추는 데 1회전 초과가 필요한 경우, 그 시도의 결과는 DNF가 됩니다.



DNF : 중앙층이 어긋난 경우, 바깥쪽 층의 회전을 세어 맞추기까지 2회전이 필요한 것으로 봅니다. 따라서, 이 시도의 결과는 DNF가 됩니다.